



La Guilde Française des scénaristes recrute sa/son délégué(e) général(e)

Le syndicat défend les intérêts des scénaristes des trois répertoires (animation, cinéma, fiction TV), négocie des accords avec ses partenaires, et contribue à assurer une meilleure reconnaissance du métier.

Le délégué général représente le syndicat, élabore et met en œuvre ses politiques, en concertation avec le conseil. Il initie et mène les négociations. Il développe la recherche de financements complémentaires.

Contact : contact@guildedesscénaristes.org

DÉLÉGUÉ (E) GÉNÉRAL(E) - FICHE DE POSTE

Missions

Contribution à l'élaboration et à la mise en œuvre des actions du syndicat ; Représentation ; Entretien et développement du réseau relationnel de la Guilde ; Recherche, négociation et suivi des conventions partenariales ; Conseil aux membres sur des questions professionnelles.

Tâches

Participation aux réunions institutionnelles et interprofessionnelles. Rencontres formelles et informelles avec les partenaires. Veille informative et stratégique ; Animation des groupes de travail du syndicat ; Conception et suivi du budget ; Rédaction de documents stratégiques et de courriers.

Compétences attendues

Facilité relationnelle et sens de la négociation. Capacité d'analyse stratégique et de synthèse. Autonomie et organisation. Sens du travail en équipe. Aisance rédactionnelle. Des compétences juridiques sont un plus.

Profil souhaité

Connaissance des trois répertoires représentés par le syndicat : animation, cinéma, télévision. Expérience dans une organisation, institution ou association à vocation professionnelle couvrant, au moins, un des trois répertoires. Ou fonctions dans la production, distribution, sur des postes impliquant les compétences attendues.

Poste

CDI - Statut cadre dirigeant - pas de convention collective - temps plein sur la base de 35 heures hebdomadaires – travail occasionnel en soirée, les dimanche, jours fériés ou week-end - poste basé au siège de l'association dans Paris.